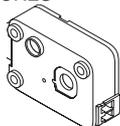


## PROGRAMMATION DU MANAGER

### SERRURES



Serrure  
à pêne  
à bascule  
double



Serrure  
à pêne  
dormant



Cadran 3000  
(pêne  
à bascule  
uniquement)



Cadran 3710  
(pêne  
à bascule  
uniquement)



Cadran 3715  
(pêne à  
bascule  
uniquement)



3035  
Cadran



3750  
Cadran



3190 Privat®  
(en option)

### DISPOSITIFS D'ENTRÉE CONSEILLÉS

### FONCTIONS

#### COMBINAISON MANAGER (réglage par défaut : 1-2-3-4-5-6)

- Ajout/suppression d'utilisateurs
- Activation/désactivation d'utilisateurs

#### COMBINAISON UTILISATEUR

- Ouverture de la serrure
- Modification de la combinaison

#### BLOCAGE APRES ERREUR DE SAISIE

- L'entrée de quatre (4) combinaisons erronées consécutives entraîne un blocage de cinq (5) minutes.

#### AVERTISSEMENT DE PILE FAIBLE

- Des signaux sonores/visuels répétés (clignotement de la DEL/bips) pendant l'ouverture de la serrure indiquent que la pile est faible et doit être remplacée immédiatement.
- Si le niveau de la pile est trop faible pour que la serrure fonctionne correctement, l'avertissement de pile faible est déclenché dès qu'une des touches est enfoncée. La pile doit être remplacée avant que la serrure ne puisse être actionnée.

#### SIGNAUX SONORES ET VISUELS

- Signal double – deux (2) clignotements de DEL et deux (2) bips indiquent que l'entrée est valide et acceptée.
- Signal triple – trois (3) clignotements de DEL et trois (3) bips indiquent que l'entrée est erronée et n'est pas acceptée.

#### OUVERTURE DE LA SERRURE

1. Entrez une combinaison valide à six (6) chiffres.  
La serrure indique que la combinaison est valide par un signal double.
2. Ouvrez la serrure dans les quatre (4) secondes suivant l'entrée de la combinaison en tournant le clavier en position ouverte

(dans le sens des aiguilles d'une montre) si vous utilisez une serrure à pêne dormant ou en tournant la poignée en position ouverte si vous utilisez une serrure à pêne à bascule.

3. Ouvrez la porte.
  4. Fermez la porte et vérifiez que le coffre est bien verrouillé en actionnant la poignée des mécanismes de fermeture.
- **Entrée d'une combinaison erronée** – la serrure émet un signal triple.
  - **Aspects sécuritaires** – sur les coffres-forts équipés de plus d'une serrure, le pêne à bascule doit être verrouillé en premier.

#### CHANGEMENT DES COMBINAISONS MANAGER ET UTILISATEUR EFFECTUEZ TOUJOURS CETTE OPERATION EN LAISSANT LA PORTE OUVERTE

1. Appuyez six fois sur « 0 ».
  2. Entrez une fois votre combinaison valide à six (6) chiffres.
  3. Entrez deux fois votre **nouvelle** combinaison à six (6) chiffres.
  4. En cas d'erreur, attendez trente (30) secondes et répétez les étapes 1 à 3.
  5. Testez le fonctionnement de la serrure plusieurs fois avant de fermer la porte.
- **Combinaison valide** – un signal double indique qu'une combinaison valide à six (6) chiffres est entrée.
  - **Combinaison erronée** – un signal triple indique que l'ancienne combinaison est encore valide.

**ATTENTION :** lorsque vous choisissez une combinaison, n'utilisez pas de date d'anniversaire ou d'autres données prévisibles pouvant révéler un lien entre l'utilisateur et la combinaison. Ne divulguez pas votre combinaison.

## **AJOUT D'UN UTILISATEUR (MANAGER UNIQUEMENT)**

### ***EFFECTUEZ TOUJOURS CETTE OPERATION EN LAISSANT LA PORTE OUVERTE***

1. Entrez la combinaison Manager et **maintenez le dernier chiffre de la combinaison enfoncé** jusqu'à ce que la serrure émette deux fois un signal double.
2. **Appuyez sur 1.** La serrure émet un signal double.
3. Entrez deux fois la combinaison utilisateur. La serrure émet un signal double après chaque entrée valide.
4. En cas d'erreur, attendez trente (30) secondes et répétez les étapes **1 à 3.**
  - Entrée d'une combinaison valide – un signal double indique qu'une combinaison valide à six (6) chiffres est entrée.
  - Entrée d'une combinaison erronée – un signal triple indique que l'ancienne combinaison est encore valide.

## **DESACTIVATION D'UN UTILISATEUR (MANAGER UNIQUEMENT)**

### ***EFFECTUEZ TOUJOURS CETTE OPERATION EN LAISSANT LA PORTE OUVERTE***

1. Entrez la combinaison Manager et **maintenez le dernier chiffre de la combinaison enfoncé** jusqu'à ce que la serrure émette deux fois un signal double.
2. **Appuyez sur 2.** La serrure émet un signal simple.
3. L'utilisateur est temporairement désactivé. (La combinaison de l'utilisateur est sauvegardée et est à nouveau valide lorsque l'utilisateur est réactivé.)
4. En cas d'erreur, attendez trente (30) secondes et répétez les étapes 1 à 3.

## **REACTIVATION D'UN UTILISATEUR (MANAGER UNIQUEMENT)**

### ***EFFECTUEZ TOUJOURS CETTE OPERATION EN LAISSANT LA PORTE OUVERTE***

1. Entrez la combinaison Manager et **maintenez le dernier chiffre de la combinaison enfoncé** jusqu'à ce que la serrure émette deux fois un signal double.
2. **Appuyez sur 1.** La serrure émet un signal simple.
3. L'utilisateur est réinitialisé.
4. En cas d'erreur, attendez trente (30) secondes et répétez les étapes 1 à 3.

## **SUPPRESSION D'UN UTILISATEUR (MANAGER UNIQUEMENT)**

### ***EFFECTUEZ TOUJOURS CETTE OPERATION EN LAISSANT LA PORTE OUVERTE***

1. Entrez la combinaison Manager et **maintenez le dernier chiffre de la combinaison enfoncé** jusqu'à ce que la serrure émette deux fois un signal double.
2. **Appuyez sur 3.** La serrure émet un signal simple.
3. L'utilisateur et la combinaison sont supprimés de la serrure. (La fonction d'ajout d'un utilisateur est toujours disponible.)
4. En cas d'erreur, attendez trente (30) secondes et répétez les étapes **1 à 3.**

## **BLOCAGE APRES ERREUR DE SAISIE**

- L'entrée de quatre (4) combinaisons erronées consécutives entraîne un blocage de cinq (5) minutes.
  - La DEL clignote en rouge toutes les dix (10) secondes.
- A la fin de la période de temporisation, l'entrée de deux combinaisons erronées consécutives supplémentaires entraîne un nouveau blocage de cinq (5) minutes.

## **AVERTISSEMENT DE PILE FAIBLE**

- Des signaux visuels et sonores répétés (clignotement de la DEL/bips) pendant l'ouverture de la serrure indiquent que la pile est faible et doit être remplacée immédiatement.
- Utiliser uniquement une (1) pile alcaline de 9 volts (par exemple des piles alcalines Duracell™ ou Energizer™). Il est recommandé de remplacer les piles au moins une fois par an.
- **La serrure contient une mémoire non volatile ; même lorsque les piles sont retirées, la programmation de la serrure reste intacte.**

**Consultez le guide utilisateur pour obtenir plus de détails sur le remplacement des piles.**

Vous trouverez les instructions de montage à l'adresse suivante : [www.kaba-mas.com](http://www.kaba-mas.com).